



# 使用手冊

# 目录

- 游戏说明 ..... P.01
- 游戏操作说明 ..... P.03
- 系统调整 ..... P.04
- 连线打码器 3 级说明 ..... P.06
- 配线定义 & 报错讯息说明 ..... P.09

# 游戏说明

## ★【游戏玩法说明】

《鸟王争霸》是以飞鸟生态为主题的平面彩票型游戏，游戏采用高清画面设计，场景运用全彩高画质动态制作，支持 2 / 3 / 4 / 6 / 8 / 10 人同时在线游戏。18 种不同类型鸟种，10 种功能强大的特殊武器及鸟种玩法，画质清晰细致的野外场景，各式各样的丰盛奖励，是游乐场必备的火热机台。

## ★【游戏特色说明】

### ▶ 特殊道具—攻击成功后直接作用

- ◆火鸟功→ 发射子弹时随机免费赠送射出，具有穿透效果，可攻击直线上的鸟群。
- ◆震天鼓→ 打死后引发震天鼓连环声波攻击，可同时攻击声波范围内的鸟群。
- ◆机关鸢→ 打死后引发机关鸢突击，可一次打死画面上所有普通鸟种。

### ▶ 特殊鸟种

- ◆金鹰→ 打死可得 200~500 倍随机倍数。
- ◆金孔雀→ 打死可得 100~200 倍随机倍数。
- ◆鸟王→ 带有旋风圈的鸟王。击杀鸟王后，画面中同类型鸟类一并击杀。
- ◆彩虹凤凰→ 攻击彩虹凤凰有机会获得随机掉落的羽毛，击破更可得到高额大奖分数。
- ◆砸金蛋→ 收集五个彩虹凤凰掉落的羽毛，可开始砸金蛋小游戏。
- ◆幸运鸟→ 打死普通鸟随机出现，得分  $\times 2 \sim \times 10$  倍。

★更方便的操作方式：加入自动发射、追踪飞弹，让游戏过程更轻松，想打哪里就打哪里，随心所欲一网打尽！

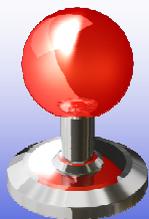
# 游戏说明

## ★【积分表】

		
x2	x2	x3
		
x5	x6	x7
		
x8	x9	x10
		
x12	x15	x18
		
x20	x25	x30
		
x40	x60	x80

# 游戏操作说明

## ★【操作面板说明】



《控制方向》



《加炮》



《发射》

## ★【基本操作】

- ▶ 本游戏玩法简单，投币后通过游戏杆控制炮台瞄准鸟群，按发射键即可进行攻击。通过加炮对攻击力进行切换。

### ! 注意事项

- **自动发射**→持续按住发射钮三秒后启动。
- **追踪飞弹**→持续按住游戏杆「下」后启动，之后用「上、下」选择要追踪的鸟种。

## ★【玩法技巧】

- ▶ 游戏内可得到的特殊武器或鸟种如果能运用得当，可以大幅增加游戏胜率。得到特殊武器后抓准时机，尽量往鸟群集中的地方发射吧。

# 系统调整

## ★【主机调整-直接调整】

项目	出厂值	数值
最小火力	50	1, 2, 5, 10, 20, 30, 40, 50, 100, 200, 250
最大火力	1000	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 20, 30, 40, 50, 100, 200, 500, 1000
火力幅度	10	1, 2, 5, 10, 20, 50, 100, 200, 500, 1000
投币 1 上限	1000000	5000, 6000, 10000, 15000, 20000, 30000, 50000, 100000, 150000, 200000, 500000, 1000000, 2000000, 5000000, 10000000, 20000000, 50000000, 90000000
破台上限	2000000	10000, 15000, 20000, 30000, 40000, 50000, 100000, 150000, 200000, 300000, 500000, 1000000, 2000000, 5000000, 10000000, 20000000, 50000000, 90000000
彩票比率	1	1/100, 1/80, 1/50, 1/25, 1/15, 1/10, 1/8, 1/5, 1/4, 1/3, 1/2, 1, 2, 3, 4, 5, 8, 10, 15, 20, 25, 50, 80, 100
游戏模式	按键退彩票 1	按键退彩票 1, 按键退彩票, 游戏中退彩票 1, 游戏中退彩票
连发速度	中	慢, 中, 快
子弹速度	中	慢, 中, 快
限时击发	无	无, 慢, 中, 快
自动发射	开	关, 开
分机数量	8(3-1)	2(2-0), 3(3-0), 4(2-2), 4(4-0), 6(2-1), 6(3-0), 8(2-2), 8(3-1), 8(4-0), 10(3-2), 10(4-1)
背景音乐	开	关, 开, 音效, 音乐
音量大小	4	0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8

# 系统调整

## ★【主机调整-管理员调整】

项目	出厂值	数值
投币比率	100	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 20, 25, 50, 100, 200, 250, 500, 1000
投币 1 比率	1000	100, 200, 250, 500, 1000, 2000, 2500, 5000, 10000, 20000, 25000, 50000, 100000
游戏难度	3	0, 1, 2, 3, 4, 5
游戏类型	中型场	小型场, 中型场, 大型场
翻倍出现率	中	低, 中, 高
报帐时间	10	0 ~ 30
报帐上限	100000	0, 10000, 20000, ....., 300000
系统时间	-	
修改密码	-	



### 注意事项

总额记录预设密码为『0000 0000』

# 连线打码器 3 级说明

## ★【打码器上按键说明】

### ▶ 移动 / + -

- ①在总利润和本次利润页面下，按“移动 / + -”可输入正负号。
- ②在总利润和本次利润页面下输入数字后或其他页面下，按移动 / + -可进入算密。

### ▶ 删除：

- ①删除数字
- ②返回上一级

### ▶ 确认：

- ①翻页
- ②确认，进入下一级

## ★【开机显示】

连线：三级  
口令：

默认为确认键。（不需要输入任何数字）

如果要修改口令，请从“2.功能”项目里面去进行修改

## ★【口令正确，进入查询本机台号的利润，显示如下】

总利润： 1000

注：本机台当前利润为 1000 币。

## ★【下一级菜单显示如下】

1. 计算                      2. 功能  
3. 设号

按对应数字键，选择进入该项。

# 连线打码器 3 级说明

★【选择“计算”进入如下界面】

- 1. 报账
- 2. 归零
- 3. 参数解码

▶ 选择『报账』，可延长机台运行时间，不清除游戏账目，需输入如下几组数据：

- ① 总利润
- ② 本次利润
- ③ 4 位类型码
- ④ 8 位机台码
- ⑤ 8 位验证码
- ⑥ 报账次数
- ⑦ 抽放水等级：5-维持

▶ 选择『归零』，可清除游戏的所有账目，解除某些报警出错，需输入如下几组数据：

- ① 总利润
- ② 本次利润
- ③ 4 位类型码
- ④ 8 位机台码
- ⑤ 8 位验证码
- ⑥ 报账次数
- ⑦ 抽放水等级：5-维持

## ! 注意事項

抽放水等级：0-放水 50000，1-放水 20000，2-放水 10000，  
3-放水 5000，4-放水 1000，5-维持，6-抽水 5000，  
7-抽水 10000，8-抽水 20000，9-抽水 50000。

总利润与本次利润，有正数或负数

▶ 选择『参数解码』，调整机台上的参数解码项

- ① 4 位类型码
- ② 8 位机台码
- ③ 8 位验证码

以上任意一组状态下，按移动 / + - 进入算密程序段会计算出 16 位密码。

# 连线打码器 3 级说明

## ★【选择『功能』项有4个菜单】

- |        |       |
|--------|-------|
| 1. 改口令 | 2. 电压 |
| 3. 对比度 | 4. 查询 |

- ①改口令：修改开机进入的口令码。
- ②电压：显示电池的当前电压。
- ③对比度：调整液晶屏幕的亮度。
- ④查询：该打码器解碼的机台号，控制一台。

## ★【选择『设号』】

对应一级或二级打码器的报号，设置三级打码器控制的单台机台号，需输入如下项：

- ① 8 位码号
- ② 8 位验证码
- ③ 8 位密码

按移动 / + - 比较输入的密码是否正确

# 配线定义 & 报错讯息说明

## ★【配线定义】

上	1	2	下
左	3	4	右
大炮加强	5	6	发射
投币信号	7	8	快投
快出	9	10	快退
退票反馈	11	12	退票 A 反馈
退票控制	13	14	退票 A 控制
发射键灯	15	16	大炮加强键灯
+12V	17	18	+12V
+12V	19	20	+12V
+5V	21	22	地
地	23	24	地
地	25	26	地

## ★【报错讯息说明】

报错讯息	报错说明
机台码超出范围	输入的 8 位机台码与本解码器的机台号不符
类型码错误请重新输入	输入的类型号后 2 位与本解码器的版本号不符
数据校验错误请重新输入	输入的数据有错误

### ! 注意事项

版本号与机台号，在解码器中按功能项再按查询项，可查询该解码器的版本号与机器号。

